## **EMEA 8.12** Procedimiento de debug en C:

Primero, nos conectamos a alguna de las siguientes VMs usando PKI:

- EUBEWP92I1
- EUBEWP92J1
- EUBEWP92K1
- EUBEWP92L1
- EUBEWP92M1
- EUBEWP92N1
- EUBEWP92O1
- EUBEWP92P1

El user admin con el que me conecto es el de Margarita Pizzorno (admin\_mpizzorn) pero lo pueden chequear con el funcional antes de conectarse a la VM para ver si les pueden pasar el propio de ellos para evitar problemas.

Una vez dentro	, abrimos el fat	client de JDE, e	el JD Edwards	Solutions Explo	orer:

🕵 EUBEWP92M1 - Remote Desktop			
With the second			
Wy Network Places	JD Edwards EnterpriseO	ORACLE <sup>®</sup> EDWARDS ENTERPRISEONE	
Explorer	<u>U</u> ser ID: <u>P</u> assword: <u>E</u> nvironment: <u>R</u> ole:	JLOPIANO PY812 FALL	=
desktop.ini D Edwards Solutions Explorer Security Configurati	OK Copyright (c) 2003 Edwards, PeopleS Corporation and/o their respective ow	Cancel Options << Legal Info - -2005, Oracle. All rights reserved. Oracle, JD fort, and Retek are registered trademarks of Oracle rits affiliates. Other names may be trademarks of mers.	

Nos logueamos con el user del funcional, en este caso use el de JLOPIANO

Abrimos el OMW y buscamos el objeto de la Business Function que queremos debuggear y lo pasamos a nuestro proyecto default

En el botón de diseño del objeto, elegimos la opción de Build BSFN:



Y nos va a llevar a la siguiente ventana:



Una vez que hicimos esto, cerramos las ventanas de JDE que tengamos abiertas excepto la principal, y abrimos el Visual Studio:



Dentro del Visual Studio, seguimos los siguientes pasos:

File -> Open Project -> D:\e812\system\bin32\LaunchUBE.exe

Nota: Si en algún momento les pide guardar el proyecto u objeto (extensión .sln) lo guardamos en la misma carpeta, sobreescribiendo el anterior.

File -> Open File -> D:\e812\PY812\source\ y dentro de este path, buscar el nombre del objeto .c de la BSFN que compilamos y sobre la que queremos hacer debug, y el Visual Studio nos va a mostrar el código de la BSFN.

Ubicamos un breakpoint para que cuando se corra el debug, podamos seguir paso a paso el código:



Luego, lanzamos la aplicacion LaunchUBE.exe para que empiece a correr el reporte y podamos realizar el debug. Haciendo click derecho sobre LaunchUBE.exe en la columna de la derecha, Debug -> Start New Instance:

LIPEW/02M1 Pemete Deckton	
To be write a write a write a state of the second state of the sec	
Build Debug Tools Window Help	
<u>.</u>	↓ > × Solution Explorer - LaunchUBE.exe ₽ ×
inters	Solution 'LaunchUBE' (1 project)
***************************************	Set as Start In Project
	Debug
rocessing	Step Into new instance
<pre>rrorCode = _J('0');</pre>	
((JCHAR *) (lpDS->szErrorMsgID), (const JCHAR *) (_J(" ")));	
<pre>(void *)(&amp;dsF4211), (int)_J('\0'), sizeof(F4211));</pre>	
(void *)(&dsF4211Key1), (int)_J('\0'), sizeof(KEY1_F4211));	
	Solution Explorer 🛛 🐼 Class View
the F4211 Record	Properties <b>4</b> ×
	LaunchUBE Project Properties
- INR ODDATCHIC (MIRCH CATABLEINE/211 IndexINE/211	
- obs_opentable (noset, stable), Jackar *)NULL,	
shRequestF4211);	(Name) LaunchUBE
	Full Path D:\e812\system\bin3
turn == JDEDB PASSED)	
	<u> </u>

Cuando aparece el cartel con aviso de "No Symbolic Information", le damos OK y se nos va a abrir una versión reducida del Batch Version:

LUBEWP92M1 - Remote Desktop	
🔀 LaunchUBE.exe - Microsoft Development Environment [run] - 84200640.c	·
Elle Edit View Project Debug Iools Window Help	
👔 • 🖆 • 🚅 🖬 🕼 🙏 🖻 💼 🗠 • 🖓 • 📮 🕟 Debug 🔹 💋 insert 🔹 🖓 🕾 🛠 🍕 • 📮	
▶    ■ □	
Start Page B4200640.c	↓ ▷ × Solution Explor
	Solution 'L
time pointe and the second deliver and the se	S Eaun
	J
* Nain Processing Options	
	-
jestropy(JCHAR *) (JpDS->szErrorMsgID), (const j Options	
memset ((void *)(&dsF4211), (int) J('\0'), siz memset ((void *)(&dsF4211Kev1), (int) J(\0'), UBE Name R42520-EDOBE050 ▼ Browse	
El primer icono del menú abre la <b>Data</b> Server Name	
· retor the F4211 kecora	
Submit	
JDBReturn = JDB_OpenTable (hUser, szTableIDF4211	
6, (USADET 0, (USAR	
	<b>T</b>
	Solution E
Autos 4 × Output	
Name Value Type Debug	
'LaunchUBE.exe': Loaded 'D:\e812\syst	em\bin32\JDEBPMSockets.dll', No *

Elegimos el reporte mediante Browse y le damos Submit, y cuando el reporte pase por la primera llamada a la BSFN, se nos va a activar el debug. Con F10 pasamos a la siguiente línea y F5 nos pasa al próximo breakpoint disponible.