Algemeen

Tijd inplannen via <u>www.google.com/calendar</u> Vraag ons voor login en wachtwoord (zetten we liever niet op de wiki ;))

Lab E0.05 Sleutel halen op het secretariaat

Deur dicht houden Denk aan geluidsoverlast op de gang Geen eten en drinken in het lab

Rode licht geeft aan dat de kamer bezet is (schakelaar links van de deur, binnen) Licht met behulp van dimmer op de donkerste stand zetten

NIET AAN HET BEELDSCHERM KOMEN!

Opstarten

PC proefpersoon PC aanzetten, evt stekkers erin doen

<u>Camera aanzetten</u> (stekker in het stopcontact) Lenskapje verwijderen

PC experimentor PC aanzetten, evt stekkers erin doen Selecteer: eyetracker **<t> <enter>** --> camera maakt verbinding (bleep bleep)

Experiment opstarten Mapje met experiment openen

Selecteer: experiment.dsw

<!>

<[naam opgeven]> <enter> <spatiebalk> (2x)

Beeld afstellen

In calibratie modus tijdens het opstarten en instellen doen toetsenbord pc pp en experimentor hetzelfde.

<u>Afstellen houding pp</u> Kinsteun blijft zoals hij is Hoogte stoel aanpassen (niet de hoogte van de kinsteun aanpassen!) Babbeltje maken

Camera afstellen

Zorg dat de camera ongeveer in het midden voor het beeldscherm staat

Om camerabeeld te krijgen: <enter>

 \leftarrow en \rightarrow togglen tussen wide en narrow view

- 1. Linkeroog moet in het midden van het beeld zitten Rechteroog niet in beeld (in wide view)
- 2. Scherp stellen door aan de lens te draaien
- In narrow view: Threshold met ↓ en ↑ afstellen zodat alleen de pupil mooi blauw is (niet meer, niet minder) Harde lenzen, brillen, mascara, aziatische mensen kunnen problemen geven bij het instellen van de threshold

Als er teveel geel in het beeld zit evt. de illumination veranderen links onder in het beeld van de experimentor pc (standaard is 75%)

4. In wide view: Corneal reflexion (gele rondje) maximaliseren vanaf computer experimentor (net geen geel op voorhoofd pp)

Calibreren

calibreren
<c> <enter> om te calibreren

Instructie geven aan PP: volg stipje, ogen pas bewegen als volgende stipje verschijnt

Mbv spatiebalk door calibratie heen lopen, evt autotrigger uitzetten en handmatig doordrukken, dit kan makkelijker zijn voor een pp

Geeft een raster van 3x3 plusjes

Met backspace een puntje terug om opnieuw te doen

valideren Na succesvolle calibratie (een mooi raster) <v> <enter> om te valideren

Mbv spatiebalk door validatie heen lopen (voor pp hetzelfde als calibratie)

Good --> Start experiment Fair --> alleen genoegen mee nemen als calibratie heel moeizaam gaat Poor --> opnieuw calibreren

Klik op accepteren of <enter>

<escape> toggelen tussen calibratie en experiment modus. Op elk moment tijdens het experiment kan er getoggled worden en opnieuw worden gecalibreerd.

Experiment

PP drukt op <spatiebalk> (soms meer dan 1 keer)

Exp bedient het experiment mbv spatiebalk (vlot doen).

Trial kan alleen gedaan worden als de pp niet op dat moment knippert. Vlakje rechtsonder op beeldscherm experimentor moet groen zijn.

Als er teveel 'bleeps' opnieuw calibreren.

Voor elke trial is er een drift check.

Beïndigen/opslaan experiment

Aan het einde van het experiment naar PC PP plaats opgeven voor het databestand.

Als het data bestand van de PC exp naar de PC pp wordt doorgestuurd NERGENS aankomen.

Divers

Mbv Use search Limit kan je het systeem handmatig vertellen waar de pupil zit, dit kan handig zijn als de calibratie moeilijk gaat.

Set options geeft veel instellingen, ze staan in principe goed.

NIET aan het beeldscherm komen!

Uitzetten

<u>PC PP</u>

Halverwege experiment beïndigen: <alt, F4> sommige experimenten <x>

Er loopt nu soms nog een programma op de achtergrond dat via de task manager uitgeschakeld moet worden

<crtl, alt, del> Selecteer: Experiment.exe <proces beëindigen >

PC uitzetten (via Start menu (hoe verzin je het maar dat is windows....)) Beeldscherm uitzetten

<u>Camera</u> Stekker uit stopcontact Lenskapje plaatsen

<u>PC Experimentor</u> Programma beëindigen <ctrl, alt, q>

PC uitzetten (met knop onder tape, tape laten zitten), Beelscherm uitzetten

Very Quick guide Eyelink 1000

Alle hardware aanzetten

Selecteer: eyetracker (pc exp) <t> <enter> --> camera maakt verbinding (bleep bleep) Mapje met experiment openen (pc PP) Selecteer: experiment.dsw <!> <[naam opgeven]> <enter> <spatiebalk> (2x) Om camerabeeld te krijgen: **<enter>** <-- en --> togglen tussen wide en narrow view Camera richten Lens scherp stellen Î↓ Blauw pupil Geel cornea <c> <enter> om te calibreren <v> <enter> om te valideren Klik op accepteren of **<enter> <escape>** toggelen tussen calibratie en experiment modus. PP drukt op **<spatiebalk>**

Exp bedient het experiment mbv spatiebalk